IFAB



Изменения в Правилах **2021/22**

Краткое изложение изменений в Правилах игры

Ниже перечислены основные изменения/разъяснения.

Изменения в более чем одном Правиле одновременно

Примечания к Правилам игры (все Правила) - метрические единицы

• Разъяснение того, что в случаях любого расхождения между метрическими и британскими единицами измерения, метрические единицы являются официальными

Правила 4, 5, 12 и протокол ВАР - неагрессивное неподобающее поведение

• Для того чтобы некоторые случаи неагрессивного неподобающего поведения считались «оскорбительными, обидными или нецензурными» и приводили к удалению, «действие (-я)» заменяет «жест (-ы)» в соответствующих описаниях

Правила 1, 2 и 4 - Программа качества ФИФА

 Информация о программе качества ФИФА теперь размещается после Протокола ВАР; детали были удалены из текста Правил

Изменения в одном конкретном Правиле (по порядку Правил)

Правило 1 - Поле для игры

- Стойки и перекладина (и ворота) должны быть одинаковой формы
- Сигнал системы определения гола (ГЛТ) может передаваться в видеооперационную комнату (ВОР)

Правило 6 - Другие официальные лица матча

 Теперь существует список ФИФА международных «видео» официальных лиц матча

Правило 7 - Продолжительность матча

• Время остановок относится к «потерянному» игровому времени

Правило 11 - Вне игры

 Добавление в Правило 11 определения того, где заканчивается рука (подмышечная впадина) в целях определения положения вне игры

Правило 12 — Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

- Игра рукой:
 - Не каждый контакт мяча с рукой является нарушением
 - Положение руки игрока должно оцениваться в отношении к движению его тела в данной конкретной ситуации
 - Исключение из нарушения при случайной игре рукой в атаке ссылок на «партнера по команде» и «создания возможности забить гол»
- Нарушение в использовании «трюка» для обхода Правила, запрещающего вратарю играть руками при умышленном пасе от партнера по команде, применяется при ударах от ворот; зачинщик получает предупреждение (ЖК)
- Штрафной/11-метровый удар может быть назначен только за нарушение против кого-либо из списков команд или официального лица матча

Протокол ВАР

- Письменное разрешение на использование системы ВАР требуется только от ФИФА
- Установлены принципы, охватывающие сценарии, когда «видео» официальное лицо матча или оператор видеоповторов не способен начать или продолжить матч



Подробное описание всех изменений в Правилах игры

Ниже приведены изменения в Правилах игры издания 2021/22. Для каждого изменения дается новая/исправленная/дополнительная формулировка (вместе со старой, где это уместно) с последующим объяснением изменения.

Изменения в более чем одном Правиле одновременно

Примечания к Правилам игры (все Правила) - метрические единицы

Другие языки

(...)

Измерения

При любых расхождениях между метрическими и британскими единицами измерения, метрические единицы являются официальными.

Правила 4, 5, 12 и протокол ВАР - неагрессивное неподобающее поведение

Для того чтобы некоторые формы неагрессивного неподобающего поведения (например, оскорбительное касание другого лица) считались «оскорбительными, обидными или нецензурными» и, соответственно, наказуемыми удалением нарушениями, «действие (-я)» заменяет «жест(-ы)» в следующих Правилах:

Правило 4 - Экипировка игроков

 5. Слоганы, заявления, изображения и реклама – Интерпретация Правила

Правило 5 – Судья

 4. Видеопомощник судьи (ВАР) - Видеопросмотр после того, как игра была возобновлена

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

- 2. Свободный удар
- 3. Дисциплинарные санкции Празднование гола
- 3. Дисциплинарные санкции Нарушения, наказуемые удалением
- 3. Дисциплинарные санкции Официальные лица команды

Протокол видеопомощника судьи (ВАР)

- 1. Принципы
- 2. Просматриваемые изменяемые игровые решения/эпизоды
- 4. Процедуры

Правила 1, 2 и 4 – Программа качества ФИФА

Появился новый раздел, описывающий Программу качества ФИФА (FIFA Quality Programme (FQP) - Φ KП). Некоторые детали, касающиеся Φ KП и соответствующих стандартов, были удалены из Правил, так что последующие изменения Φ KП не потребуют внесения изменений в Правила. В результате текст изменен следующим образом:

Правило 1 - Поле для игры

1. Поверхность поля

Измененный текст

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между командами национальных ассоциаций-членов ФИФА или в международных клубных соревнованиях, покрытие должно соответствовать требованиям Программы качества ФИФА для футбольных газонов или Стандарту международного матча, за исключением случая, когда ИФАБ выдал специальное разрешение.

Правило 1 - Поле для игры

11. Технология определения забитого гола (ГЛТ)

Измененный текст

ГЛТ может быть использована для определения того, был ли забит гол, чтобы поддержать решение судьи.

Там, где используется ГЛТ, могут быть разрешены разные модификации формы ворот в соответствии со спецификацией, определенной Программой качества ФИФА для ГЛТ, и с Правилами игры. Использование ГЛТ должно быть определено регламентом соревнований.

 (\dots)

Требования и спецификации ГЛТ

Если ГЛТ используется в матчах соревнования, его организаторы должны обеспечить, чтобы система (включая любые потенциально разрешенные модификации каркаса ворот или технологии в мяче) была сертифицирована должным образом согласно одному из стандартов: соответствовала требованиям Программы качества ФИФА для ГЛТ.

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Независимый проверяющий орган должен подтвердить точность и функциональность различных предоставляемых технологических систем на соответствие Программе качества ФИФА для Руководства по тестированию ГЛТ. Где используется система ГЛТ, судья должен проверить ее действие до начала матча, как установлено Руководством по тестированию. Если технология не работает в соответствии с Руководством по тестированию, судья не должен использовать систему ГЛТ и должен сообщить в соответствующие органы.

Где используется система ГЛТ, судья должен проверить ее действие до начала матча, как установлено Руководством по тестированию.

Правило 2 - Мяч

1. Свойства и параметры

Измененный текст

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны иметь одну из следующих маркировок: соответствовать требованиям и иметь одну из маркировок Программы качества ФИФА для видов футбола.

Каждая отметка указывает (...) и должны быть утверждены ИФАБ. Организации, проводящие проверки, утверждаются ФИФА.

Когда используется технология определения забитого гола (ГЛТ), мячи с этой встроенной технологией должны иметь одну из вышеуказанных маркировок.

Правило 4 - Экипировка игроков

4. Другая экипировка Электронные системы отслеживания эффективности (ЕПТС)

Измененный текст

В случаях, когда надеваемая аппаратура (...) организатор соревнований должен гарантировать, что аппаратура, прикрепляемая к экипировке игроков, не является опасной и соответствует одному из следующих стандартов: IMS («International Match Standard») или «FIFA Quality» требованиям для надеваемых ЕПТС в соответствии с Программой качества ФИФА для ЕПТС.

Институты, проводящие тесты, подлежат утверждению ФИФА.

(...)

Профессиональный стандарт был разработан ФИФА и утвержден ИФАБ с целью Программа качества ФИФА для ЕПТС поддерживает организаторов соревнований (...)

Следующая маркировка указывает, что ЕПТС (надеваемая или оптическая) была официально протестирована по отношению к требованиям с точки зрения надежности и точности позиционных данных в футболе:

Изменения в одном конкретном Правиле (по порядку Правил)

Правило 1 – Поле для игры

10. Ворота

Измененный текст

Ворота состоят из (...) Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из утвержденного материала. Они должны быть квадратными, прямоугольными, круглыми, эллиптическими или комбинацией этих форм, и не должны представлять опасность. Стойки и перекладина обоих ворот должны быть одинаковой формы, которая должна быть квадратной, прямоугольной, круглой, эллиптической или комбинацией этих вариантов.

Рекомендуется, чтобы все ворота, используемые в соревнованиях, проводимых под эгидой ФИФА или конфедераций, соответствовали требованиям Программы качества ФИФА для футбольных ворот.

Объяснение

- Стойки ворот и перекладина должны быть одинаковой формы; обои ворота должны быть одинаковыми.
- Добавлена ссылка на Программу качества ФИФА для футбольных ворот.

Правило 1 - Поде для игры

11. Технология определения забитого гола (ГЛТ)

Измененный текст

Принципы ГЛТ

Сигнал о том, что был забит гол, должен быть незамедлительным и автоматически подтвержден в течение одной секунды только официальным лицам матча (через часы судьи при помощи вибрации и визуального сигнала); сигнал также может быть отправлен в видеооперационную комнату (ВОР).

Объяснение

Если используется ВАР, сигнал ГЛТ может быть отправлен в видеооперационную комнату (BOP).

Правило 6 – Другие официальные лица матча

Измененный текст

Видеопомощник судьи и помощник видеопомощника судьи являются «видео» официальными лицами матча и помогают судье в соответствии с Правилами игры и протоколом ВАР, как это определено ИФАБ.

Объяснение

Теперь существует список ФИФА международных «видео» официальных лиц матча.

Правило 7 - Продолжительность матча

3. Учет потерянного времени

Измененный текст

В конце каждого тайма судья компенсирует <u>игровое</u> время, потерянное в этом тайме из-за (...)

Объяснение

Разъясняется, что если, например, в конце игры происходит остановка, которая превышает оставшееся игровое время, то играемое «дополнительное время» (и показываемое резервным судьей) - это оставшееся игровое время, а не продолжительность остановки.

Правило 11 - Вне игры

1. Положение «вне игры»

Добавленный текст

Руки всех игроков, включая вратарей, не учитываются для определения положения «вне игры». В целях определения положения «вне игры» верхняя граница руки находится на уровне подмышечной впадины.

Объяснение

Плечо не является частью руки в ситуациях игры рукой. Следовательно, это часть тела, с помощью которой можно без нарушения забить гол, и поэтому ее следует учитывать при определении вне игры.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

1. Штрафной удар

Добавленный текст

Штрафной удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- (...)
- кусает или плюет в кого-либо из списков команд или в официальное лицо матча

Объяснение

Штрафной/11-метровый удар может быть назначен только за нарушение, совершенное против кого-либо из списков команд (игроков, запасных, замененных, удаленных игроков и официальных лиц команд) или официального лица матча.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

1. Штрафной удар - Игра рукой

Прежний текст (показано, что удалено)

(...)

Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу
- забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю
- после того, как мяч коснулся его руки или руки его партнера (даже если это произошло случайно), незамедлительно:
 - забивает гол в ворота соперника
 - создает возможность забить гол
- касается мяча рукой, когда:
 - рука делает его тело неестественно больше
 - рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч, который затем касается его руки)

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.

За исключением вышеперечисленных нарушений, не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

- непосредственно от собственной головы или тела (включая ногу)
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко
- если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше
- когда игрок падает, и рука находится между телом и землей для опоры, но не вытянута вбок или вверх от тела

Новый текст

(...)

Не каждое касание руки игрока с мячом является нарушением Правил.

Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, <u>например</u>, совершает движение рукой к мячу
- касается мяча своей рукой, когда она делает его тело неестественно больше. Считается, что игрок делает свое тело неестественно больше, когда положение его руки не является следствием движения тела игрока в данной конкретной ситуации. Располагая свою руку в таком положении, игрок рискует, что мяч попадет в его руку и он будет наказан
- забивает гол в ворота соперников:
 - <u>напрямую от своей руки, даже если это произошло случайно,</u> включая вратаря
 - незамедлительно после касания мяча своей рукой, даже если это произошло случайно

Объяснение

- Не каждый контакт руки с мячом является нарушением.
- Судьи должны оценивать «обоснованность» положения руки по отношению к тому, что игрок делает в данной конкретной ситуации.
- Случайный контакт руки партнера по команде с мячом перед забитым голом и случайный контакт руки с мячом, при котором создается возможность забить гол, были исключены из перечня нарушений.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

2. Свободный удар

Добавленный текст

Свободный удар назначается, если игрок:

- (...)
- инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан (в том числе со штрафного/свободного удара или удара от ворот) вратарю головой, грудью, коленом и т.д., чтобы обойти Правило, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками; вратарь наказывается, если он ответственен за выполнение умышленного трюка
- совершает любое иное нарушение (...)

(...)

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

3. Дисциплинарные санкции – Предупреждения за неспортивное поведение

Измененный текст

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- (...)
- использует инициирует умышленный трюк, чтобы мяч был передан выполнить передачу мяча (в том числе со штрафного/свободного удара или удара от ворот) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правило, независимо от того, касается ли вратарь мяча руками; вратарь получает предупреждение, если он ответственен за выполнение умышленного трюка

Объяснение

Нарушение по использованию трюка для обхода Правила, не позволяющего вратарю играть руками после умышленно выполненного паса партнером по команде, теперь будет применяться к ударам от ворот.

Вратарь получает предупреждение, если он ответственен за выполнение трюка.

Правило 12 – Нарушения Правил и недисциплинированное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Измененный текст

Если мяч в игре и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника назначается свободный, или штрафной, или 11метровый удар
- партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча назначается штрафной или 11-метровый удар
- любого другого лица назначается «спорный» мяч

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если судья останавливает игру за нарушение, совершенное игроком внутри или за пределами поля против постороннего фактора, игра возобновляется «спорным» мячом, если только не назначается свободный удар за покидание поля без разрешения судьи.

Объяснение

Штрафной/свободный/11-метровый удар может быть назначен только за нарушение, совершенное против кого-либо из списков команд (игроков, запасных, замененных, удаленных игроков и официальных лиц команды) или официального лица матча. Если игра остановлена из-за инцидента с участием любого другого лица, животного, объекта и т.д. (посторонний фактор), игра возобновляется «спорным» мячом, за исключением случая, когда назначается свободный удар за покидание поля без разрешения судьи.

Протокол видеопомощника судьи (ВАР)

Измененный текст

Использование видеопомощников судьи (ВАР) разрешено только там, где организатор матча/соревнований выполнил все требования протокола ВАР и его реализации Программы реализации поддержки и одобрения (Implementation Assistance and Approval Programme (ІААР) - ИААП) (как описано в $\frac{1}{1}$ Руководстве $\frac{1}{1}$ ВАР документах ИААП $\frac{1}{1}$ ИФАВ и получил письменное разрешение от $\frac{1}{1}$ ФИФА.

Объяснение

Письменное разрешение на использование ВАР требуется только от Φ И Φ А.

Протокол видеопомощника судьи (ВАР)

4. Процедуры

Добавленный текст

Недееспособный ВАР, АВАР или оператор видеоповторов

Правило 6 «Другие официальные лица матча» гласит: «Регламент соревнований должен четко определять, кто заменяет официальное лица матча, которое не может начать или продолжать матч, а также любые связанные с этим изменения». В матчах с использованием ВАР это также относится к операторам видеоповторов.

Поскольку для работы в качестве видео официального лица матча/ оператора видеоповторов необходимы специальная подготовка и квалификация, в регламент соревнований должны быть включены следующие положения:

- ВАР, АВАР или оператор видеоповторов, который не может начать или продолжать матч, может быть заменен только тем, кто компетентен для этой роли.
- Если не удается найти подходящую замену для ВАР или оператора видеоповторов,* матч должен быть сыгран/продолжен без использования ВАР.
- Если не удается найти подходящую замену для ABAP, * матч должен быть сыгран/продолжен без использования BAP, если только в исключительных обстоятельствах обе команды не согласятся в письменной форме, что матч может быть сыгран/продолжен только с видеопомощником судьи и оператором видеоповторов.
- * Это не применяется, если используется более одного АВАР/оператора видеоповторов.

Объяснение

Соревнования должны включать в свои регламенты положения, которым необходимо следовать, если видео официальное лицо матча или оператор видеоповторов становятся неспособными выполнять свои обязанности до или во время матча.

Словарь - Футбольные термины

Offensive, insulting or abusive language/action(s) Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения/действие(-я)

Словесное или физическое поведение, которое является неприличным, пагубным, непочтительным. Наказывается удалением.

Словарь - Судейские термины

'Video' match officials (VMOs) «Видео» официальные лица матча

Этими лицами являются ВАР и АВАР, которые помогают судье в соответствии с Правилами игры и протоколом ВАР

